

PROJECT PINGKONG REMASTERED

**Продукт, созданный для
Вас**

ИЗМЕНЕНИЯ С НАЧАЛА

ПРОЕКТА:

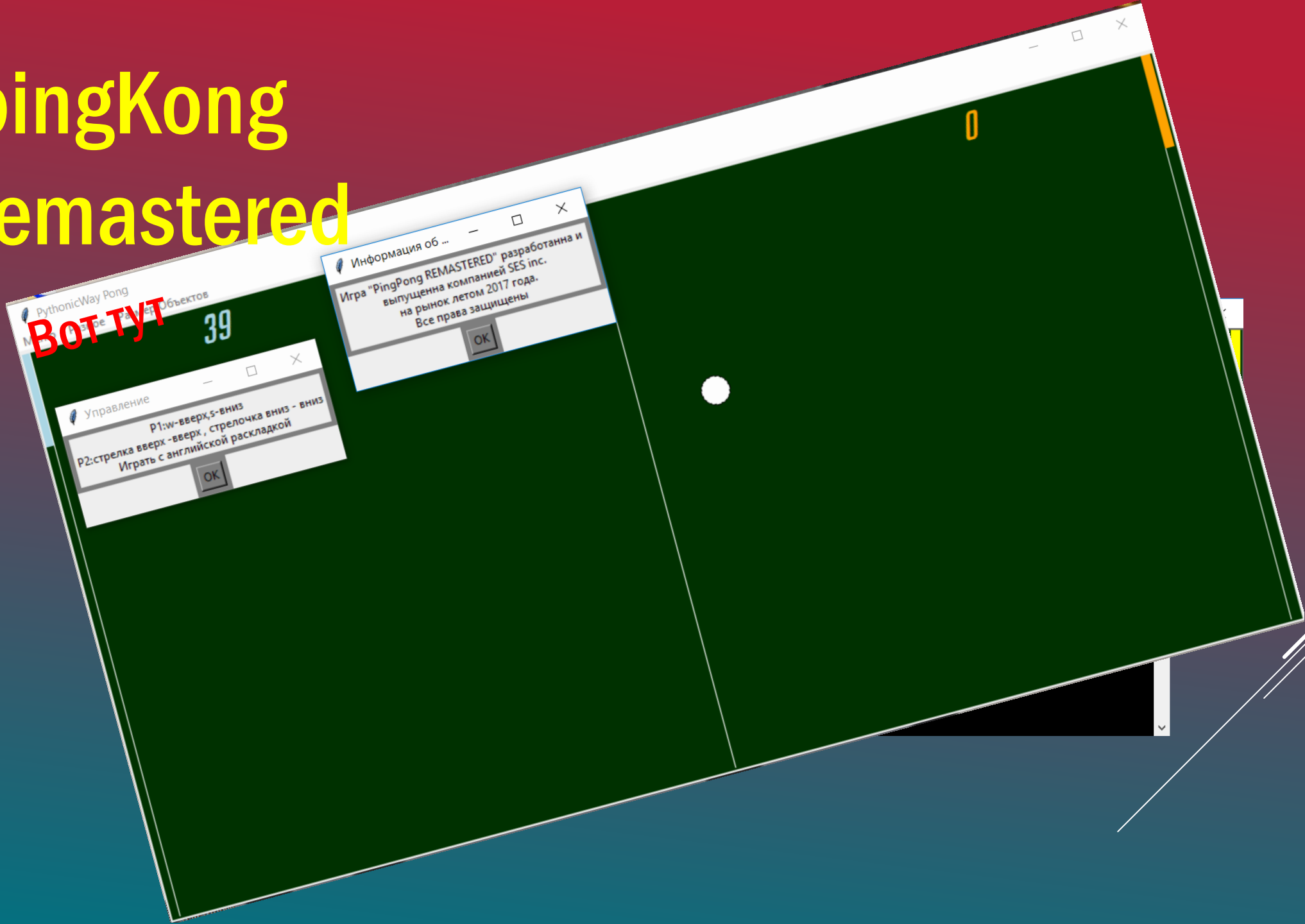
компания ses ink объединилась с командой «Ы!»

Объединение проектов

Множество нововведений



pingKong remastered



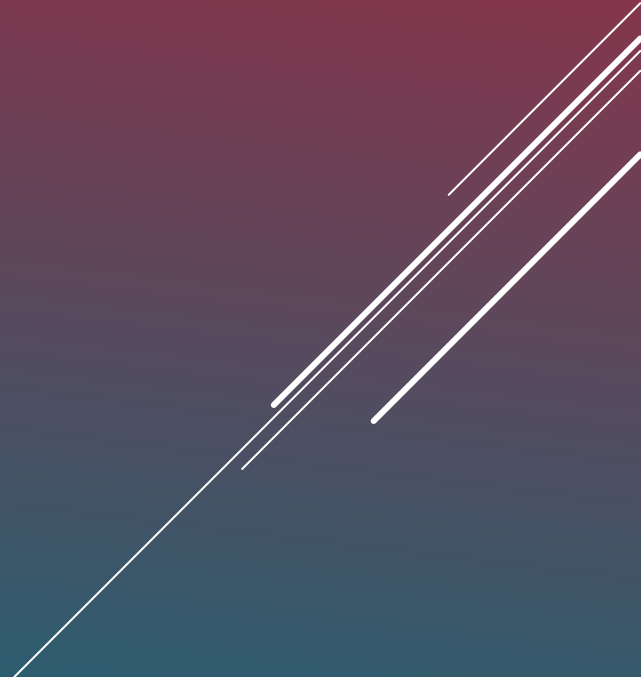
18

0



Внутри игровой геймплей

ЧТО НОВОГО МЫ ПРИБРЕЛИ

- ▶ Командная работа
 - ▶ Сотрудничество
 - ▶ Тайм-менеджмент
 - ▶ Открытие для себя новых возможностей python
- 
- A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.

В РАЗРАБОТКЕ

УЧАСТВОВАЛИ:

Степан Канышев – главный кодер

Брынин Егор – генеральный директор проекта

Ковалев Сергей – Геймдизайнер

Артём Ерошенко – программист

Владимир Быков – маркетолог

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

